

# Das Modul "VIS-Bäume 2"

Vielen Dank, dass Sie sich für das Modul **VIS-Bäume 2** entschieden haben. Diese Symbole sind ein Lizenzprodukt von [RenderMall GmbH](#) (VB visuelle GbR).

Mit diesem Modul sind Sie in der Lage, viele tropische Pflanzen und verschiedene Pflanzgefäße innerhalb des Programms VIS-All® realistisch darzustellen.

Alle Symbole sind vollständig texturiert und in diversen Varianten auswählbar.

## Installation des Moduls "VIS-Bäume 2"

Als **Voraussetzung** benötigen Sie folgendes:

- das Setup des Moduls VIS-Bäume 2 (von unserer Homepage)
- eine bereits installierte Version von VIS-All
- eine gültige Lizenzdatei VIS-Bäume 2

Zur **Installation** gehen Sie folgendermaßen vor:

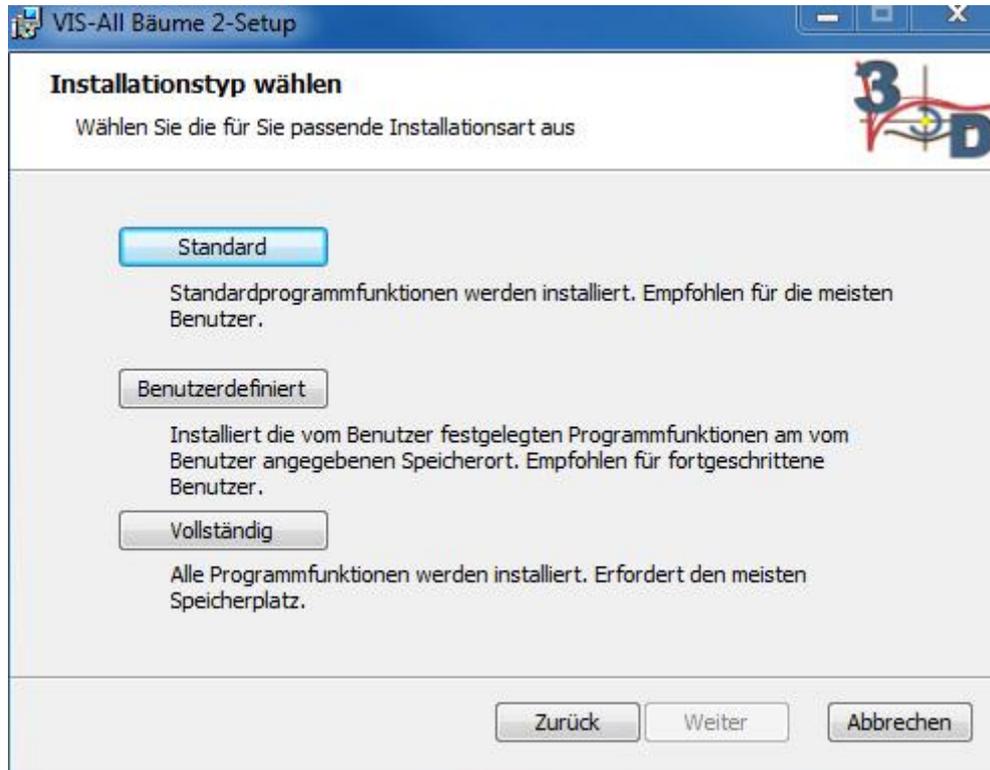
- Entpacken Sie das VIS-Modul aus unserem Download und starten dann die setup.msi durch Doppelklick.

Der Setup-Assistent wird gestartet. Über **Weiter** erfolgt die Vorbereitung der Installation.



Aktivieren Sie den Installationstyp **Standard**.

(Die weiteren Installationstypen sind bei der Installation dieses Moduls irrelevant.)



Nach der erneuten Betätigung von **Weiter** liest das Programm vor der Installation der Symbole zuerst, ob Sie für die Importer GEOgraf, DWG/DXF oder Shape eine **gültige Loader-Lizenz** besitzen.

Falls ja, hat man die Möglichkeit, die vorhandenen Vorlagedateien (template.gg, template.mshp, template.mdx) in den jeweiligen Loader-Ordern im Pfad c:\Program Files\Software-Service John\VIS-All\Config\ um die neuinstallierten Symbole zu ergänzen:

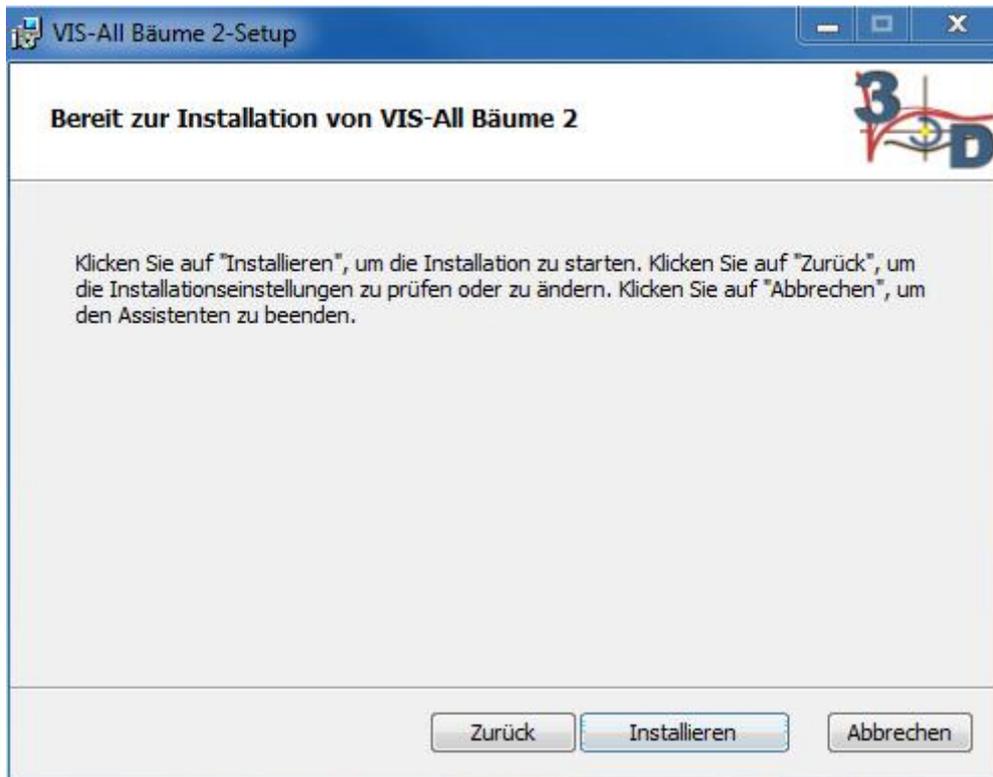


Mit **Setzen des Häkchens** werden im Abschnitt **TYPES** der Vorlagedateien alle neuinstallierten Baumsymbole eingetragen. Sie stehen dann beim nächsten Import von der GEOgraf-, Shape- oder DWG/DXF-Daten sofort zur Verfügung.

Weiterhin kopiert das Programm eine neue Vorlagendatei (z.B. **template\_plants\_2.mgg** für GEOgraf) in das entsprechende Loader-Verzeichnis, das während der Installation des VIS-Grundmoduls im VIS-Installationspfad angelegt wird (z.B. c:\Program Files\Software-Service John\VIS-All\Config\GEOgrafLoader\).

**Hinweis:** Falls Sie Ihre bisher schon beim Import erstellten Vorlagedateien für weitere Importe verwenden wollen, müssen Sie diese per Hand im **Abschnitt Types** um die neuen Symbole aus der neuen Vorlagedatei ergänzen.

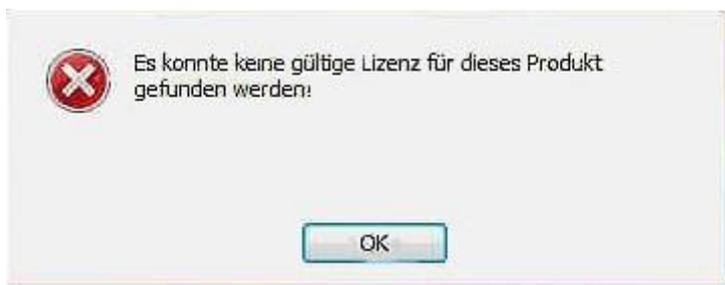
Das Programm führt Sie nun über den Button **Installieren** durch die Installation.



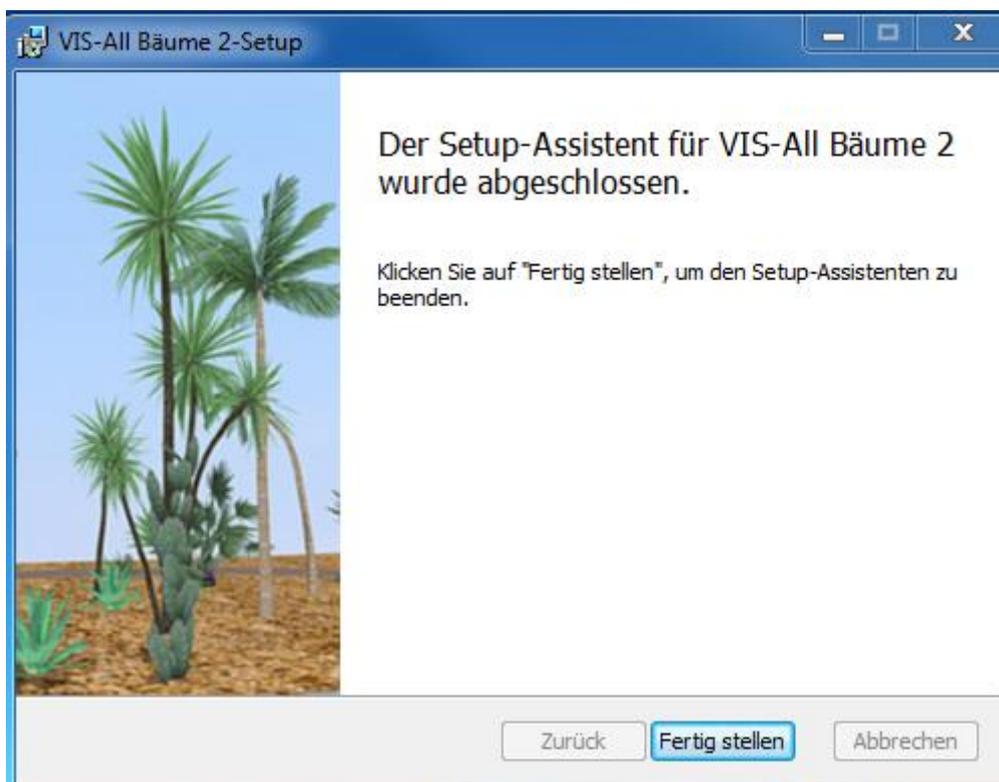
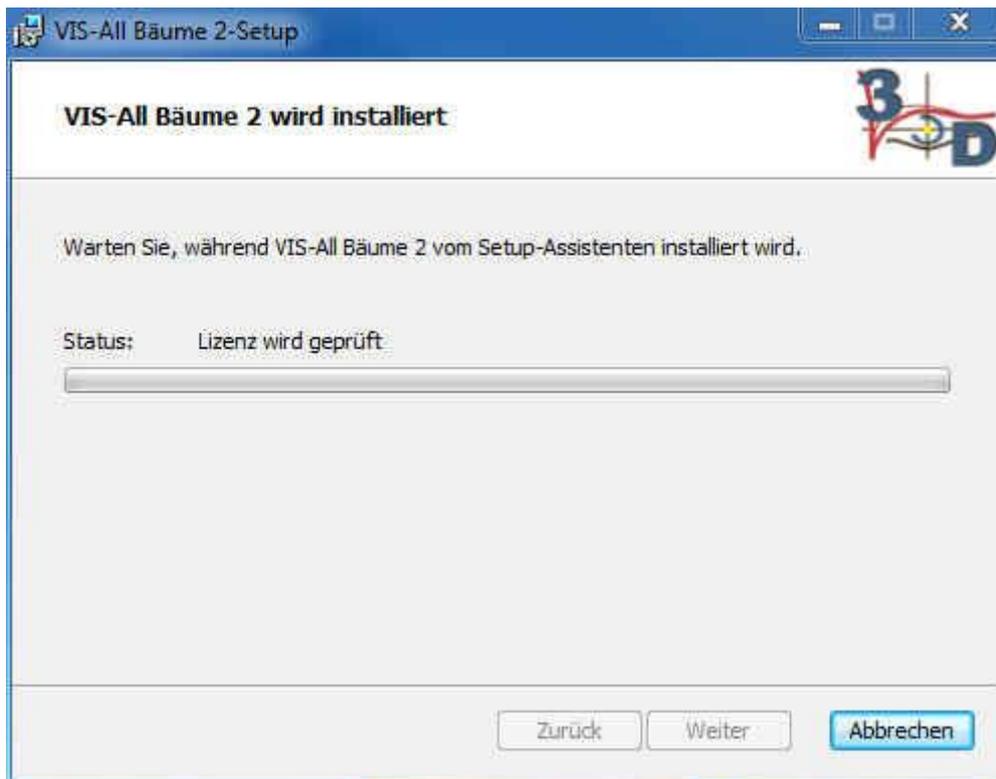
Nach **Installieren** kontrolliert das Programm, ob Sie eine **gültige Modul-Lizenz** besitzen.

Ist das der Fall, werden die Modulkomponenten installiert.

(Ist das nicht der Fall, erfolgt der Abbruch der Installation.)



Aktualisieren Sie dann zunächst die VIS-Lizenz und starten dann die Installation des Moduls neu.)



Nach **Fertig stellen** stehen die Symbole des Moduls nun im 3D-Ordner (Repository) von VIS-All zur Verfügung.

Eine Liste der vorhandenen Symbole finden Sie hier:

<https://vis-all.de/Downloads/VIS-Baeume02.pdf>

**Hinweis:** Obwohl eine Technik verwendet wird, die die Anzahl der Polygone trotz hervorragender optischer Ausstrahlung des Symbols gering hält, müssen immer noch sehr viele Polygone je Symbol gezeichnet werden. Das führt bei älteren Computern oder einer großen Anzahl von Symbolen zu einer Verzögerung beim Navigieren.

**Ein Hinweis in eigener Sache:** auf jeder Seite finden Sie einen Link "Feedback an Software-Service John". Sollten Sie zur Hilfe oder dem Programm Fragen bzw. Hinweise haben, senden Sie bitte eine mail über diesen Feedback-Link an uns. Der Betreff wird dabei automatisch ausgefüllt und Sie beschreiben nur noch in kurzen Stichworten Ihr Anliegen.

---

[Feedback an Software Service John](#)

© 2020 Software Service John. Alle Rechte vorbehalten.